

NORMATIVA GENERAL



El Desconocimiento de la Normativa no te exime del no cumplimiento de la misma

Última Actualización: 26/6/25

1. CONCEPTOS BÁSICOS

In Character (IC)

Todo lo que le sucede dentro del juego o sea con nuestro personaje.

Out of Character (OOC)

Todo lo que sucede o se hace fuera de nuestro personaje. Por ejemplo, todo lo que se hable de manera OOC

Powergaming (PG)

El Power Gaming no está permitido exceptuando durante persecuciones policiales, donde en Outside Roleplay está permitido realizar PG de forma libre. Esto significa que durante una persecución se permiten acciones que en otros contextos serían consideradas ilógicas o imposibles en la vida real. Fuera de las persecuciones, el PG sigue estando prohibido.

Se considera PG hacer cosas que en la vida real (IRL) no podrías hacer al no tener ni sentido ni lógica por ser éstas imposibles de realizar. También se considera PG forzar rol a un jugador sin darle la posibilidad de reaccionar tras una acción. Otros ejemplos:

- Hablar por radio mientras estás esposado, herido o muerto.
- Meterse en los arbustos sin que se te vea, para conseguir ventaja con la vista en tercera persona del juego con tu personaje.
- No rolear golpes, vueltas de campana o cuando sales despedido de un vehículo.
- Ruedas pinchadas: Todos los vehículos de 4 o más neumáticos deberán pararse al tener 2 o más ruedas pinchadas. En caso de tener una rueda pinchada se debe rolear descontrol y bajar la velocidad del vehículo.
- Conducir a máxima velocidad por las vías del tren.

Importante: El PG está liberado exclusivamente en persecuciones policiales. Fuera de ese contexto, hacer PG será sancionable.

Metagaming (MG)

El Metagaming no está permitido. Se considera MG:

- Usar información obtenida fuera del juego (OOC) para beneficiar a tu personaje dentro del juego (IC), o viceversa.
- Avisar por Discord, WhatsApp u otros medios externos que te están robando, disparando o persiguiendo, para que vengan a ayudarte.
- Ir a buscar a alguien solo porque viste dónde estaba a través de un directo.

Bunny Jump (BJ)

El Bunny Jump no está permitido. Se considera BJ :

- **Saltar repetidamente para moverse más rápido o esquivar acciones** dentro del juego, lo cual es totalmente antirrol.

Ejemplos:

- Ir corriendo y presionar salto varias veces para desplazarte más rápido.
- Saltar para evitar ser alcanzado por alguien que te persigue.
- Usar el salto como forma de esquivar disparos o golpes en un combate.

Player Kill (PK)

Ocurre cuando nuestro personaje queda en estado de **inconsciencia** y posteriormente es **reanimado por un EMS**. Esto conlleva la **pérdida de memoria del rol previo al momento del PK**.

Es decir, **el personaje olvida todo lo ocurrido antes de quedar inconsciente**, incluyendo enfrentamientos, agresores, situaciones de conflicto, nombres, placas, lugares, etc.

Aclaración importante:

El personaje **pierde la memoria desde el momento en que entra en estado de inconsciencia total**, es decir, **cuando ya no puede arrastrarse por el suelo**. A partir de ese momento, **no recuerda absolutamente nada del rol anterior**, independientemente de si luego es reanimado o no.

Character Kill (CK)

Ocurre cuando nuestro personaje **muere de forma permanente** dentro del servidor.

Si tu personaje sufre un CK, ese personaje deja de existir, **perdiendo todas sus propiedades, dinero, coches y todo lo que tenga el mismo en su posesión.**

Situaciones en las que puede aplicarse un CK:

CK voluntario: El jugador decide que su personaje muera de forma permanente por motivos de rol o para cerrar su etapa. Debe ser **aprobado por la administración.**

CK forzado: Aplicado por la administración como **sanción grave** por incumplimientos graves o roles antirol.

CK por rol justificado: Un grupo o banda puede solicitar un CK si existe un **rol fundamentado y coherente** que concluya con la muerte del personaje. La administración evaluará las pruebas y decidirá si se aprueba.

Death Match (DM)

Ocurre cuando se **agrede o mata** a un jugador **sin ningún rol previo**

Ejemplos de DM:

- **Atropellar a alguien con el coche** sin que exista un rol o situación previa que lo justifique.
- **Disparar a otro jugador** porque "me cayó mal" o porque está en una zona que consideras tuya sin previo aviso o rol.
- **Matar a alguien** sin haber tenido un conflicto o una situación de rol que lleve a ello.

Importante:

- Para que exista un **enfrentamiento válido**, debe haber un **motivo claro de rol** y un mínimo desarrollo previo.
- El DM es considerado una **falta grave** y puede ser **sancionado severamente.**

Revenge Kill (RK)

El Revenge Kill no **está permitido** y **conlleva sanción**. Se considera RK:

- Ignorar la **pérdida de memoria** provocada por un **PK** y **buscar venganza** contra **la persona o grupo responsable**.
- Volver **al lugar donde sucedió el conflicto** tras un **PK o muerte** para **continuar el rol o intentar vengarte**.

Vehicle DeathMatch (VDM)

El **VDM** no está permitido. Se considera VDM:

- Usar cualquier **vehículo como arma** para atropellar a otros personajes de forma intencionada, sin un rol justificado.

Solo está permitido en un caso de peligro extremo, donde tu única vía de escape sea atropellar a alguien, por ejemplo:

- Durante una **persecución**, si te **encierran** en un callejón y un policía viene hacia ti de frente, poniendo **en peligro tu libertad o integridad**.

Importante:

- El atropello debe ser **la última opción**, siempre justificado por un **conflicto ya generado** y con coherencia de rol.
- Atropellar sin motivo o fuera de situaciones extremas será considerado **antirol** y será sancionable.

Bad Driving (BD)

El **BD** **no está permitido** y **conlleva sanción**. Se considera BD:

Hace referencia a la conducción inadecuada de un vehículo sin respetar la lógica y el sentido común que aplicarías **en la vida real**. Debes conducir **de manera coherente**, evitando poner en peligro **la vida de tu personaje sin justificación**.

Ejemplos de BD:

- Realizar saltos imposibles.
- Conducir en dirección contraria sin estar en una persecución o sin motivo coherente.
- Atropellar NPCs sin sentido, de manera intencionada y sin rol que lo justifique.

Rol de Entorno (RDE)

La ciudad, como en la vida real, está llena de vida. Las calles **están repletas de transeúntes, hay cámaras de videovigilancia, vecinos observando desde las ventanas y zonas privadas o restringidas a los civiles, como la base militar o el aeropuerto.**

Solo se podrá rolear que **hay cámaras** en aquellas zonas donde estén físicamente instaladas, excepto en:

- Comisaría
- Sucursales bancarias
- Banco central
- Garaje público
- Aeropuerto

En estos lugares, se entiende que **las cámaras** existen aunque no sean visibles.

Siempre deberás actuar en consecuencia al **rol de entorno**, teniendo en cuenta lo que te rodea y las consecuencias de tus acciones.

Ejemplo:

No se puede entrar en **una base militar** como si fuera un **lugar público**,

ya que en la vida real había **soldados armados y fuertes medidas de seguridad.**

Interpretación de Personaje (IDP)

Debes crear una **historia para tu personaje** y **actuar siempre** como si existiera en la vida real, en cada situación en la que participes.

Tu **comportamiento** debe ser coherente con la **personalidad de tu personaje** (acento, forma de ser, reacciones, etc.).

Fairplay (FP)

Debes **jugar** siempre con **Fairplay**, es decir, **priorizar el disfrute del rol y la igualdad de condiciones** por encima de la ambición de **ganar o de buscar la victoria fácil.**

Ejemplo de Mal Fairplay:

- vas en una Akuma y al empezar **una persecución con la policía**, te metes directamente **en un callejón** al que el **4x4 policial** no puede acceder, **sin dar opción a la policía de continuar el rol.**

ROLEPLAY

2. USO DE COMANDOS

Uso del /me

El **/me** se utiliza para **expresar acciones dentro del juego** que no se pueden ver visualmente **puesto que no existe animación para ello**

Uso del /do

El **/do** se utiliza para **definir expresiones de nuestro personaje**, descripciones propias, del entorno o situaciones que están ligadas al rol (golpes, heridas, ...), cabe recalcar que no se pueden **expresar emociones ni sentimientos** mediante el **/do** y que **tampoco se puede mentir** durante el uso del mismo en el caso de hacerlo **puedes ser sancionado.**

Uso del /report

El **/report** se utiliza para reportar situaciones que ocurren dentro del rol que supongan una falta a la normativa.

Por ejemplo, si alguien comete un **Deathmatch (DM)**, puedes utilizar **/report** para avisar a la administración..

Uso del /bug

El **/bug** se utiliza exclusivamente cuando sucede algún fallo técnico dentro del servidor que afecta directamente al rol, como por ejemplo:

- Te caes del mapa.
- Te quedas atrapado en algún objeto o interior.
- Tu personaje se queda bugueado y no puedes moverte.

Importante:

No se puede usar el **/bug** para salir de un rol o evitar consecuencias dentro del mismo. Si lo usas de forma incorrecta, puede ser sancionable.

Si el fallo ocurre en medio de un rol y usas **/bug**, debes informar de inmediato a un **staff** para que pueda valorar la situación.

Uso del /pedirid

El comando **/pedirid** se utiliza exclusivamente para solicitar el ID de un jugador **en caso de que sea necesario para continuar con un rol**, por ejemplo:

- Si estáis en una persecución y el jugador se cae del servidor o pierde conexión, podrás solicitar su ID para reportar la situación o facilitar el seguimiento a un administrador.
- **Importante:**
El **/pedirid** no se puede utilizar para solicitar ayuda, dudas o hablar con un administrador. Para eso debes utilizar los canales correspondientes, como el comando **/report** o abrir un ticket en Discord.

El mal uso o abuso del /pedirid conlleva sanción.

3. NORMATIVA ESPECIFICA

Valorar la Vida

Siempre debes valorar la vida de tu personaje como si fuera la tuya. No puedes actuar de forma kamikaze o imprudente sin sentido.

Evadir Rol

Está prohibido evadir un rol en curso cerrando el juego, saliendo del servidor o usando excusas sin sentido. Esto se considera falta grave.

Cortar Rol

No se puede cortar un rol de manera injustificada. Si hay un problema, se debe continuar y reportar después.

Meterse en Rol Ajeno

No puedes intervenir en un rol ajeno si no tienes justificación o implicación previa. Si no eres parte del rol, te mantienes al margen.

Roles Sensibles

Se deben tratar con mucho cuidado y respeto roles que impliquen violencia extrema, tortura o secuestros prolongados. Siempre se debe buscar el consentimiento de los involucrados.

Roles Sexuales

Están prohibidos los roles sexuales explícitos esto es por normas de FiveM.

Faltas de Respeto OOC

Cualquier falta de respeto fuera de rol (OOC) está prohibida. El respeto entre jugadores es obligatorio.

Zonas Seguras

Las siguientes son zonas seguras donde no se pueden cometer actos delictivos:

- Comisaría
- Hospital
- Garajes públicos
- Ayuntamiento
- Zonas de Spawn

Bugs y Fallos

El uso intencionado de bugs o fallos del servidor está prohibido. Si encuentras uno, repórtalo de inmediato.

Uso de Programas Externos

El uso de cheats, hacks o cualquier programa externo para obtener ventaja está completamente prohibido. Sanción directa.

Publicidad de Otros Servidores o Servicios (SPAM)

Queda prohibido hacer publicidad de otros servidores, servicios o comunidades sin autorización. El SPAM conlleva una sanción grave.

Donaciones

Está prohibido revender objetos, vehículos o beneficios obtenidos por donación. Si lo haces, serás permabaneado.

Chat de Voz

Jamás se puede hablar OOC por el chat de voz. El chat de voz es estrictamente para el rol.

Moduladores de Voz

Está **prohibido** el uso de moduladores de voz.

Vestimenta

Se puede identificar a las personas por su vestimenta siempre que sea muy evidente, como que lleven mucho tiempo usando la misma ropa.

Robo de Vehículos

No se puede robar vehículos a menos que se vaya a cometer un acto delictivo. Robar un coche solo para dar una vuelta no está permitido.

Reportes - Procedimientos para Reportar

Si alguien comete una falta, debes usar /report o abrir un ticket en Discord. Sé claro y proporciona pruebas si las tienes.

Sanciones

Las sanciones varían según la gravedad de la falta. Pueden ir desde advertencias, kicks, baneos temporales hasta permabaneo.



Outside
ROLEPLAY

TODA ACTUACIÓN QUE NO ESTÉ EN LA NORMATIVA NO SIGNIFICA QUE SEA VÁLIDA. LAS ADMINISTRACIÓN SE GUARDA EL DERECHO DE DECIDIR SI UNA SITUACIÓN DE ROL EL VÁLIDA/SANCIONABLE.

